



# 부루오 BURUO

한국을 빛낸 100명의 위인들

## 게임 설명서



게임 인원



게임 시간



게임 연평

# 시대 빙고

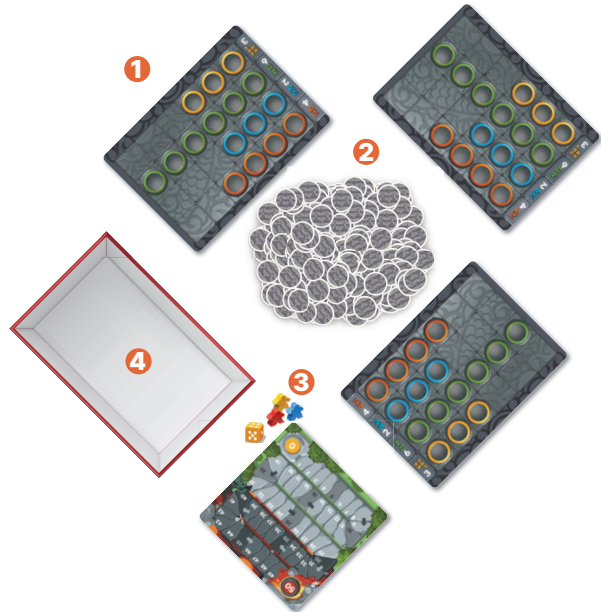
## 시대 한 줄을 완성시켜 점수를 획득하라!

부루오 시대 빙고는 주사위를 굴러 인물 칩을 뽑고, 시대에 맞게 배치해 점수를 얻는 게임입니다.  
칩이 다 떨어졌을 때 최종 점수가 가장 높은 사람이 승리합니다.



### 게임 준비

- 1 시대 빙고판이 위로 오게 해서 자기 앞에 둡니다.
- 2 칩을 뒤집어 테이블 중앙에 펼쳐 둡니다.
- 3 주사위, 점수 말, 점수판을 준비합니다.
- 4 게임 상자 뚜껑을 뒤집어 테이블 한쪽에 놓습니다.  
(게임에서 제거된 스페셜 칩을 이곳에 버립니다.)



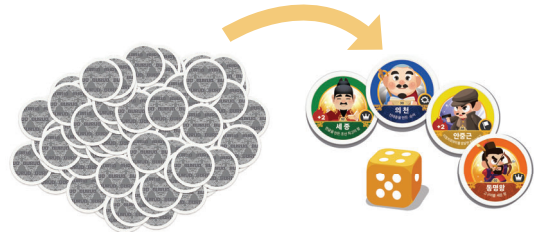
### 게임 진행

선부터 시계방향으로 돌아가며 차례를 진행합니다. 자기 차례가 되면 아래 행동을 순서대로 진행합니다.



### 칩 가져오기

주사위를 굴러 나온 눈 수만큼 더미에서 칩을 가져옵니다.



### 칩 배치하기

가져온 칩을 규칙에 따라 자기 게임판 위에 배치합니다.

#### 1 인물 칩이 나왔을 때

가져온 칩을 게임판에 시대에 맞게 놓습니다.

#### 2 스페셜 칩이 나왔을 때

가져온 스페셜 칩을 즉시 사용하고, 사용한 스페셜 칩은 게임에서 제거합니다.

(게임에서 제거된 스페셜 칩은 게임 상자 뚜껑에 버립니다. 뚜껑에 버린 칩은 더 이상 사용하지 않습니다.)





### 부루오

부루오 칩은 어디든 원하는 칸에 놓을 수 있습니다. 부루오 칩이 놓인 시대는 다른 스페셜 칩의 공격을 모두 막아냅니다. 단, 이완용 칩이 나온 경우 자기 자신만 방어합니다.



### 다버려

다버려 칩은 “조선 다버려!”처럼 원하는 시대를 외치면 나머지 사람들은 그 시대 칩을 전부 인물 칩 더미에 버려야 하는 공격 칩입니다. 단, 부루오가 놓인 시대 줄은 공격할 수 없습니다.



### 내놔

내놔 칩은 한 명을 지목해 “이순신, 단군 내놔!”처럼 외치고 인물 칩을 2개까지 뺏어 오는 공격 칩입니다. 단, 부루오가 놓인 시대 줄은 공격할 수 없습니다.



### 이완용

이완용 칩이 나오면 즉시 모든 인물 칩 (게임판에 배치한 인물 칩과 방금 뽑은 인물칩)을 더미에 버리고, 이완용 칩은 게임에서 제거합니다. 단, 스페셜 칩은 버리지 않습니다.

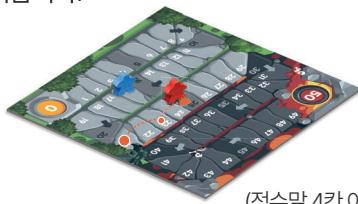


### 점수 얻기

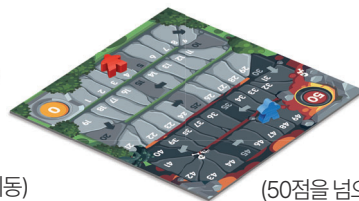
- 1 시대 한 줄을 완성하면 즉시 시대 점수를 얻습니다. 이때, 점수를 얻은 칩 중 보너스 점수 칩(+2)이 있다면 보너스 점수도 함께 얻습니다.
- 2 얻은 점수만큼 점수판의 말을 이동시킵니다.  
(만약 점수가 50점을 넘으면 그때부터 1로 돌아가서 말을 넘혀서 이동하세요.)
- 3 점수를 얻은 칩은 자기 게임판에서 제거합니다.  
(자기 게임판 옆에 빼 둡니다.)



(고려 시대 점수 2점 + 강감찬 보너스 점수 2점 = 4점)



(점수말 4칸 이동)



(50점을 넘으면 말을 넘혀서 이동)



### 게임 종료

- 1 더미에 칩이 다 떨어지면 그 차례까지만 진행하고 즉시 게임을 종료합니다.
- 2 게임판 위에 남은 칩은 3개당 1점으로 계산합니다.
- 3 점수판의 최종 점수가 가장 높은 사람이 승리합니다.



### 숙련자 규칙

기본 규칙이 익숙해졌다면 개인 창고를 추가해 게임을 즐겨 보세요.  
개인 창고를 제외한 규칙은 모두 동일합니다.

- 1 게임 준비 단계에서 각자 시대 빙고 게임판과 함께 개인 참조판(창고)을 준비합니다.
- 2 자기 차례 때 스페셜 칩을 뽑았다면 즉시 사용하거나 개인 창고에 보관합니다.  
개인 창고에는 스페셜 칩을 최대 2개까지 보관할 수 있으며, 개인 창고에 있는 스페셜 칩은 자기 차례 중 아무 때나 사용할 수 있습니다.



# 인물 빙고

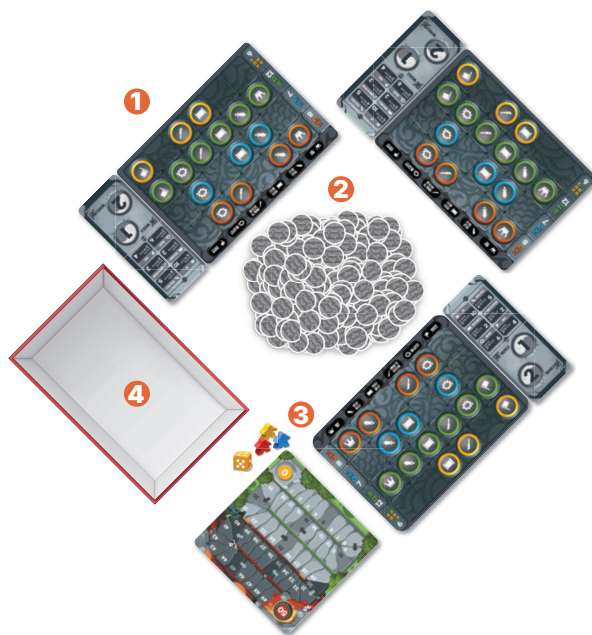
시대 또는 인물 줄을 완성시켜 점수를 획득하라!

부루오 인물 빙고는 주사위를 굴러 인물 칩을 뽑고, 시대 또는 인물 줄에 맞게 배치해 점수를 얻는 게임입니다. 칩이 다 떨어졌을 때 최종 점수가 가장 높은 사람이 승리합니다.



## 게임 준비

- 1 인물 빙고판이 위로 오게 해서 각자 자기 앞에 두고 그 옆에 참조표를 둡니다.
- 2 칩을 뒤집어 테이블 중앙에 펼쳐 둡니다.
- 3 주사위, 점수 말, 점수판을 준비합니다.
- 4 게임 상자의 뚜껑을 뒤집어 테이블 한쪽에 놓습니다.  
(게임에서 제거된 스페셜 칩을 이곳에 버립니다.)



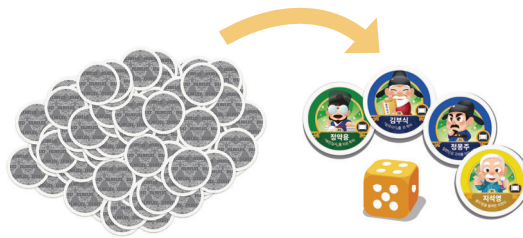
## 게임 진행

선부터 시계방향으로 돌아가며 차례를 진행합니다. 자기 차례가 되면 아래 행동을 순서대로 진행합니다.



### 칩 가져오기

주사위를 굴러 나온 눈 수만큼 더미에서 칩을 가져옵니다.



### 칩 배치하기

가져온 칩을 규칙에 따라 자기 게임판 위에 배치합니다.

#### 1 인물 칩이 나왔을 때

가져온 인물 칩을 시대와 인물 분류에 맞게 자기 게임판 위에 배치합니다.  
해당 칸에 이미 칩이 있다면 그 위에 쌓아 놓습니다.

#### 2 스페셜 칩이 나왔을 때

가져온 스페셜 칩을 즉시 사용하거나 개인 창고에 보관해 두고 자기 차례 중 아무 때나 사용할 수 있습니다.  
개인 창고에는 스페셜 칩을 최대 2개까지만 보관할 수 있습니다.

(게임에서 제거된 스페셜 칩은 게임 상자 뚜껑에 버립니다. 뚜껑에 버린 칩은 더 이상 사용하지 않습니다.)





### 부루오

다음 둘 중 한가지 기능만 선택해서 사용합니다. ❶ 게임판의 어디든 원하는 칸에 놓을 수 있는 조커, ❷ 개인 창고에 뒀다가 다른 공격 칩의 공격을 무효화시키는 방패. 조커로 사용하면 자신만 방어할 수 있을 뿐 방패 능력은 상실되고, 방패로 사용한 경우에는 사용 후 바로 제거해야 합니다.



### 다버려

다버려 칩은 “조선 다버려”처럼 원하는 시대를 외치면 나머지 사람들은 그 시대 칩을 전부 인물 칩 더미에 버려야 하는 공격 칩입니다. 단, 스페셜 칩은 공격할 수 없습니다.



### 내놔

내놔 칩은 한 명을 지목해 “이순신, 단군 내놔”처럼 외치고 인물 칩을 2개까지 뺏어 오는 공격 칩입니다. 단, 스페셜 칩은 뺏어 올 수 없습니다.



### 이완용

이완용 칩이 나오면 즉시 자신의 모든 인물 칩(게임판에 배치한 인물 칩과 방금 뽑은 인물칩)을 더미에 버리고, 이완용 칩은 게임에서 제거합니다. 단, 스페셜 칩은 버리지 않습니다. 이완용 칩과 스페셜 칩을 함께 뽑았다면 이완용 칩을 먼저 처리하고 스페셜 칩을 사용합니다.



### 점수 얻기

- 1 시대 한 줄을 채웠거나 개인 참조판의 인물 목표 개수를 채웠다면 즉시 해당 점수를 얻습니다. 이때, 점수를 얻은 칩 중 보너스 점수 칩(+2)이 있다면 보너스 점수도 함께 얻습니다. (한 개의 칩으로 시대 점수와 인물 점수를 동시에 얻을 수 없으므로 어느 쪽 점수를 얻을 지 선택해야 합니다)
- 2 얻은 점수만큼 점수판의 말을 이동시킵니다. (만약 점수가 50점을 넘으면 그때부터 1로 돌아가서 말을 옮겨서 이동하세요.)
- 3 점수를 얻은 칩은 자기 게임판에서 제거합니다. (자기 게임판 옆에 빼 둡니다.)



(고려 시대 점수 7점 + 강감찬 보너스 점수 2점 + 학자 문신 점수 2점 = 11점)



(점수말 11칸 이동)

(50점을 넘으면 말을 옮겨서 이동)



### 게임 종료

- 1 더미에 칩이 다 떨어지면 그 차례까지만 진행하고 즉시 게임을 종료합니다.
- 2 게임판 위에 남은 칩은 3개당 1점으로 계산합니다.
- 3 점수판의 최종 점수가 가장 높은 사람이 승리합니다.



게임개발 노병갑, 황경선 외 지은이 노병갑 일러스트 이호상

\*KOMCA 승인필(한국음악저작권협회)

\*이 책에 실린 모든 내용은 저작권법에 따라 보호받는 저작물로 무단 전재와 복제를 할 수 없습니다.